**MODELAJE Y ESPECIFICACIÓN**

**“DIVIDE Y VENCERÁS”**

* **OBJETOS:**

Pueden ser simples como un cuadrado o pueden ser complejos como un humano, también pueden ser reales e imaginarios.

Cada objeto tiene una seria de atributos, los atributos son las características de cada objeto si son objetos irreales

**ATRIBUTOS:**

* NUMERICOS
* TEXTO
* LOGICOS
* DECIMALES
* CONSTANSTES
* VARIABLES

-Los objetos también tienen manejo de mensajes.

-Cuando los objetos envían mensajes o reciben mensajes se llama “parámetros”.

* **CLASES:**

Son la representación de objetos

**PROGRAMACION**

**CLASE CARRO**

**package** claseCA;

**public** **class** CARRO {

**public** String marca;

**public** String referencia;

**public** String color;

**public** Double cilindrage;

**public** String placa;

**public** **void** imprimircarro(){

System.*out*.println("marca: "+**this**.marca);

System.*out*.println("referencia: "+**this**.referencia);

System.*out*.println("color: "+**this**.color);

System.*out*.println("cilindrage: "+**this**.cilindrage);

System.*out*.println("placa: "+**this**.placa);

}

}

**CLASE PRINCIPAL**

**package** claseCA;

**public** **class** ppal1 {

/\*\*

\*

\* camilo, angie

\* 10/08/2012

\* modelaje y especificacion

\*/

**public** **static** **void** main(String[] args) {

CARRO carro1= **new** CARRO();

CARRO carro2= **new** CARRO();

carro1.marca="chevrolet";

carro1.referencia="captiva";

carro1.color="negro";

carro1.cilindrage=2.0;

carro1.placa="GRE457";

carro2.marca="KIA";

carro2.referencia="cerato";

carro2.color="rojo";

carro2.cilindrage=2.0;

carro2.placa="GRG123";

carro1.imprimircarro();

carro2.imprimircarro();

**CLASE PERRO**

**package** claseCA;

**public** **class** PERRO {

**public** String nombre;

**public** String color;

**public** Double peso;

**public** String raza;

**public** **void** imprimirperro (){

System.*out*.println("nombre: "+**this**.nombre);

System.*out*.println("color: "+**this**.color);

System.*out*.println("peso: "+**this**.peso);

System.*out*.println("raza: "+**this**.raza);

}

}

**CLASE PRINCIPAL**

**package** claseCA;

**public** **class** ppal2 {

/\*\*

\* **@param** args

\*/

**public** **static** **void** main(String[] args) {

PERRO perro1=**new** PERRO();

PERRO perro2=**new** PERRO();

perro1.nombre="toby";

perro1.color="chocolate";

perro1.peso=7.2;

perro1.raza="labrador";

perro2.nombre="copito";

perro2.color="negro";

perro2.peso=10.2;

perro2.raza="grandanes";

perro1.imprimirperro();

perro2.imprimirperro();

}

}

**JAVABEAN**

-Get devuelve que valor tiene.

-Set asigno valor.

**Clase Perro Privada**

**public** **class** PERRO {

**private** String nombre;

**private** String color;

**private** Double peso;

**private** String raza;

**private** Double altura;

**public** **void** imprimirperro (){

System.*out*.println("nombre: "+**this**.nombre);

System.*out*.println("color: "+**this**.color);

System.*out*.println("peso: "+**this**.peso);

System.*out*.println("raza: "+**this**.raza);

System.*out*.println("altura: "+**this**.altura);

}

**public** String getNombre() {

**return** nombre;

}

**public** **void** setNombre(String nombre) {

**this**.nombre = nombre;

}

**public** String getColor() {

**return** color;

}

**public** **void** setColor(String color) {

**this**.color = color;

}

**public** Double getPeso() {

**return** peso;

}

**public** **void** setPeso(Double peso) {

**this**.peso = peso;

}

**public** String getRaza() {

**return** raza;

}

**public** **void** setRaza(String raza) {

**this**.raza = raza;

}

**public** Double getAltura() {

**return** altura;

}

**public** **void** setAltura(Double altura) {

**this**.altura = altura;

}

}

**CLASE PRINCIPAL**

**package** claseCA;

**public** **class** ppal2 {

/\*\*

\* **@param** args

\*/

**public** **static** **void** main(String[] args) {

PERRO perro1=**new** PERRO();

PERRO perro2=**new** PERRO();

perro1.setNombre("toby");

perro1.setColor("chocolate");

perro1.setPeso(7.2);

perro1.setRaza("labrador");

perro1.setAltura(90.2);

perro2.setNombre("copito");

perro2.setColor("negro");

perro2.setPeso(10.2);

perro2.setRaza("grandanes");

perro2.setAltura(130.9);

perro1.imprimirperro();

perro2.imprimirperro();

}

}

`

**package** claseCA;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** ppal2 {

/\*\*

\* **@param** args

\*/

**public** **static** **void** main(String[] args) {

PERRO perro1=**new** PERRO();

PERRO perro2=**new** PERRO();

Scanner paso = **new** Scanner (System.*in*);

System.*out*.print("nombre: ");

perro1.setNombre(paso.next());

System.*out*.print("color: ");

perro1.setColor(paso.next());

System.*out*.print("peso: ");

perro1.setPeso(paso.nextDouble());

System.*out*.print("raza: ");

perro1.setRaza(paso.next());

System.*out*.print("altura: ");

perro1.setAltura(paso.nextDouble());

System.*out*.print("nombre: ");

perro2.setNombre(paso.next());

System.*out*.print("color: ");

perro2.setColor(paso.next());

System.*out*.print("peso: ");

perro2.setPeso(paso.nextDouble());

System.*out*.print("raza: ");

perro2.setRaza(paso.next());

System.*out*.print("altura: ");

perro2.setAltura(paso.nextDouble());

perro1.imprimirperro();

perro2.imprimirperro();

}

}

**COMPROMISOS**

1. Lectura y desarrollo ejemplo cop 4 D/D programando en java de deiter y deiter
2. Desarrollo ejercicios 4.15, 4.16, 4.17, 4.18, 4.19, 4.20.
3. Objeto carro

* 5 atributos 2 texto y 3 numéricas
* 3 clases – capture por teclado